

Vaardigheidsinsigne welpen
Spoorzoeken



Het insigne “Spoorzoeken” valt onder het activiteitengebied Uitdagende Scoutingtechnieken. De welp laat zien kennis te hebben van de windstreken en dat hij/zij de eerste routetechnieken beheerst.

Opdracht	Niveau 1	Niveau 2	Niveau 3
1 Kompas	Teken een kompasroos met de vier hoofdwindstreken. Schrijf de vier windstreken noord, oost, zuid en west er bij. De welp weet ook dat deze windstreken afgekort kunnen worden tot N, O, Z en W. Ken jij een ezelsbruggetje om de volgorde van de windstreken te onthouden? (Nooit Opstaan Zonder Wekker)	Teken een kompasroos met acht windstreken en schrijf de windrichting erbij. De welp weet ook dat de windstreken afgekort worden en kan daarom de letters N, NO, O, ZO, Z, ZW, W, NW herkennen als windstreek. Ken jij een ezelsbruggetje om te weten welke letter er eerst moet bij NO, ZO, NW, ZW? (Noord en Zuid zijn het allerbelangrijkste, die staan altijd voor op, daarna komen pas het oosten en het westen)	Teken een kompasroos met acht windstreken en schrijf de windrichting erbij. De welp weet ook dat de windstreken afgekort worden en kan daarom de letters N, NO, O, ZO, Z, ZW, W, NW herkennen als windstreek. Laat zien dat je ook op een echt kompas weet waar deze windrichtingen zijn. Gebruik je getekende kompasroos als hulpje hiervoor.
2 “De kapitein zegt...”	Speel met je horde het spel: “De kapitein zegt...” <i>Tip! Kijk voor de spelregels op www.activiteitenbank.scouting.nl</i>	Speel: “De kapitein zegt...” Teken eerst een kompasroos met de acht windstreken op de grond. <i>Tip! Kijk voor de spelregels op www.activiteitenbank.scouting.nl</i>	Speel: “De kapitein zegt...” Vraag de leiding om een kompas. Laat je uitleggen hoe je op een kompas kunt zien waar het noorden is. Teken voor je het spel gaat spelen, een kompasroos met acht windstreken. Zorg er voor dat het noorden ook echt naar het noorden wijst. Je gebruikt hiervoor het kompas. Leid vervolgens het spel: “De Kapitein zegt...” <i>Tip! Kijk voor de spelregels op www.activiteitenbank.scouting.nl</i>
3 Routetechnieken	Maak een poster over één van de onderstaande routetechnieken: <ul style="list-style-type: none"> • Lintjesroute • Bolletje-pijltjeroute • Kruispuntenroute • Ogenroute 	Maak een poster over twee van de onderstaande routetechnieken: <ul style="list-style-type: none"> • Lintjesroute • Bolletje-pijltjeroute • Kruispuntenroute • Ogenroute 	Maak een poster over alle onderstaande routetechnieken: <ul style="list-style-type: none"> • Lintjesroute • Bolletje-pijltjeroute • Kruispuntenroute • Ogenroute

4 Plattegrond	Teken een plattegrond van jouw clubhuis.	Teken een plattegrond van jouw clubhuis en het terrein er omheen. Vraag aan je leiding waar het noorden is en teken een noordpijl op je plattegrond.	Teken een plattegrond van jouw clubhuis en het terrein er omheen. Vraag aan je leiding een kompas. Kijk waar het noorden is en teken een noordpijl op je plattegrond.
5 Speurtocht maken	Zet een speurtocht uit met bijvoorbeeld lintjes of stoepkrijt op het terrein van jouw clubhuis. Of Maak een simpele kaart van het water bij je clubhuis of jullie vaste vaarwater.	Zet een speurtocht uit met bijvoorbeeld lintjes of stoepkrijt in de omgeving van jouw clubhuis. Verzin twee posten of opdrachten voor onderweg. Of Verstop een schat aan de kant of op een eiland. Maak een kaart die de locatie ongeveer aangeeft. Maak een raadsel waar je de schat precies kunt vinden.	Zet een speurtocht uit. Maak gebruik van de bolletjepijltje route, een kruispuntenroute of ogenroute. Verzin twee spelletjes voor op post en twee opdrachten voor onderweg. Of Maak een speurtocht op het water. Je kunt drijflichtjes, plaatjes en/of boeien gebruiken.
6 Speurtocht lopen	Loop een korte speurtocht samen met je leiding.	Loop een speurtocht met opdrachten samen met je leiding.	Loop een speurtocht met opdrachten in de omgeving van jouw clubhuis zonder leiding.